第10章 综合实例



本章通过HTML标记、JavaScript语言、Dreamweaver 8、Flash 8 和 ASP.NET 的综合实例,总结与回顾前面学过的知识,同时了解网页设计的流程和具体实现方法。



- I HTML标记编辑网页的方法
- I JavaScript 实现动态网页的方法
- I Dreamweaver 8 的综合应用
- I Flash 8 的综合应用
- I ASP.NET 的基础应用

10.1 HTML 标记的应用

1. 实例描述

综合运用 HTML 标记,设计实现一个考试系统的登录页面,页面如图 10-1 所示。

≌Q; [@] I: terweiler'charter10ts(10-1.kts	<u>بالا (2)</u> 98	1 663
**###*\### ⁹⁸⁵⁵	学生考试系统	
ち生産家 准書征号 考済密码 考试科目 (1651年40) 通以) 建室 北 Copyrig	等成质加。 1、寄生在上机考试时。应在规定的考试时间提前三十分种到得 常我制。安徽学年证和一卡通。 2、寄生提前5分种进入机需。 3、在考试过程中古发生"无机"等异常观察。应学手示查与重 人员联系。不得擅自关机。 4. 不得擅自整于已无无关的考试。 第交通天学计算机写信息技术等行 就定到的问题()。13) 指达 15 Received。	18 18

图 10-1 考试系统登录页面

2. 制作关键

(1) 总体页面用表格()布局,表格的背景颜色是#ffe6c1,边框颜色是#d98200,在

单元格中嵌套考生登录表格。

```
(2)页眉通过<img>标记插入已经设计好的两幅图片 pic_exam_head1.gif 和 pic_exam_
head2.gif.
   (3) 插入表单(<form>),表单中包含文本框、密码框、下拉列表框等表单元素。
   (4)考试须知内容以滚动字幕(<marquee>)的方式展示在页面中。
   (5) 在页脚上填写版权信息,在管理员邮箱上建立电子邮件链接。
  3. 实现步骤
   (1) 在"写字板"或"记事本"中编辑 HTML 标记和页面内容,如下所示:
  <html>
  <head>
     <title>考试系统</title>
  </head>
  <body leftMargin=0 topMargin=10>
  <table borderColor=#d98200 cellSpacing=0 cellPadding=0 width=773 align=center bgColor=#ffe6c1
  border=1>
     <img height=81 src="images/pic_exam_head1.gif" width=216 border=0>
     <img height=81 src="images/pic_exam_head2.gif" width=554 border=0>
     <form name=fchkpass action=login.jsp method=post>
     考生登录
      准考证号
        <input size=18 name=std_no>
      考场密码
        <INPUT type=password size=19 name=passwd> 
      考试科目 
        <select name=exam_no>
        <option value="" selected>请选择考试</option>
        <option value=81>大学计算机基础</option>
        <option value=20051211>C 语言程序设计</option>
          <option value=163>计算机硬件技术基础</option>
        </select>
        <input type=submit value=确认> &nbsp;&nbsp;
       <input type=reset value=清空>
```

274

Ж

页设计

 \bigcirc



(2)将编辑好的文件保存在 D:\examples\chapter10 文件夹中,文件名字为 sl10-1.htm。同时在 该文件夹下建立 images 子文件夹,将页面中的图片都保存在 images 文件夹中。

(3) 通过浏览器打开 sl10-1.htm,预览页面效果。

10.2 JavaScript 的应用

1. 实例描述

综合运用 HTML 标记和 JavaScript 语言,设计实现一个能自动计算总价的订货表单页面。当用 户在"数量"文本框中输入数量后,将自动计算出合计和总计。页面如图 10-2 所示。

通订党表章 - Microsoft Internet Explorer	-IOX
文件(2) 編集(2) 查看(2) 小菜(4) 工具(2) 朝助(2)	at .
🔾 Edi • 🕐 - 📄 📄 🌈 🖉 🚖 🎂 Kakk 🕑 😥 - 😓 🔟 • 💭 🞎	
離社 @ 🛃]: \exueples\chapter10\slt0-2. htm 🔹 🛃 转到	结报 "
订货表单	*
《计算机网络应用教程》(23元)数量,2 合计,46 (四面加计量制度研究)(25元)数量,5 合计,46	
《JavaScript实战解析》(33元)数量,1 合计,33	
总计, [104	
職定 取消	
() 704 () 😯 ADMAN	

图 10-2 自动计算总和的订货表单

```
276
          2. 制作关键
           (1)制作包含表单的页面,表单中包含文本框和提交按钮等表单元素。
Ж
           (2) 调用"数量"文本框的 on Change 事件,当"数量"文本框内容被修改时,将自动计算
页设计
      合计和总计价格。
           (3) 分别通过 UpdateCost()和 total()两个函数计算合计和总计,并把计算结果体现在"合计"
      和"总计"文本框中。
          3. 实现步骤
           (1) 在"写字板"或"记事本"中编辑页面内容、HTML标记和 JavaScript 脚本,如下所示:
<html>
<head>
\bigcirc
              <title>自动计算总和</title>
              <script language="JavaScript">
              function total(){
                  var tot=0;
                  tot += 23*document.form1.qty1.value;
                  tot += 25*document.form1.qty2.value;
                  tot += 33*document.form1.qty3.value;
                  document.form1.totalcost.value = tot;
              }
              function UpdateCost(number,unicost){
                  costname = "cost"+number;
                  qtyname = "qty"+number;
                  var q = document.form1[qtyname].value;
                  document.form1[costname].value=q*unicost;
                  total();
               }
              </script>
          </head>
          <body >
              <h2>订货表单</h2><hr>
              <form name="form1">
               《计算机网络应用教程》(23元)
              数量: <input type="text" name="qty1" size="4" onChange="UpdateCost(1,23);" value="0">
              合计: <input type="text" name="cost1" size="6" value="0"><br>
              《网页设计与制作教程》(25元)
              数量: <input type="text" name="qty2" size="4" on Change="UpdateCost(2,25);"
                    value="0">
              合计: <input type="text" name="cost2" size="6" value="0"><br>
               《JavaScript 实战解析》(33元)
              数量: <input type="text" name="qty3" size="4" onChange="UpdateCost(3,33);" value="0">
              合计: <input type="text" name="cost3" size="6" value="0"><hr>
              总计: <input type="text" name="totalcost" size="8" value="0"><hr>
              <input type="submit" name="Submit" value="确定">
              <input type="reset" name="Submit2" value="取消">
              </form>
```

(2) 将编辑好的文件保存在 D:\examples\chapter10 文件夹中, 文件名字为 sl10-2.htm。 (3)通过浏览器,打开 sl10-2.htm,预览页面效果。

Dreamweaver 8 的应用 10.3

1. 实例描述

</body> </html>

用 Dreamweaver 8 设计实现"计算机文化基础"网络课程页面,当鼠标放到导航图片上时进行 图像切换,在单击"登录"按钮时,要先检查"用户名"和"密码"字段是否为空。页面效果如图 10-3 所示。



图 10-3 "计算机文化基础"网络课程页面

2. 制作关键

(1) 根据页面的结构,确定页面布局,并用表格和跨行、跨列的单元格来实现。

(2) 设置文字、链接格式等页面属性。

(3) 通过插入"图像交换"行为,实现当鼠标放在左侧的导航栏上时,进行图片交换的效果。

(4) 在页面中插入表单及表单项,并设置表单及表单项的属性。

(5) 通过插入"表单检查"行为,在"登录"操作之前,对用户输入的用户名和密码信息进 行检查。

3. 实现步骤

(1) 裁剪页面效果图,制作页面元素,主要包括实现页面效果的图片文件,如页头图片、导 航按钮图片等。

(2)确定页面布局,根据效果图,用5行3列表格实现页面布局,如图10-4所示。

277

第 10

章

综合实例

 \bigcirc



(3) 打开 Dreamweaver 8 窗口。运行"站点"菜单中的"新建站点"命令,建立名称为"计 算机文化基础"站点:在"您是否打算使用服务器技术"对话框中,选择"否,我不想使用服务器 技术";设定本地根文件夹为 D:\examples\chap10;在"您如何连接到远程服务器"下拉列表框中选 择"无"。站点属性和站点文件结构分别如图 10-5 和图 10-6 所示。





 \bigcirc

日志

🔄 站点 - 计算机文化基础 (D:\esseples\chapter10)

0 sp

8 ā s110-1. htm

s110-2 hts

- 本地視田

.

图 10-6 站点文件结构

(4) 在站点上右击,选择"新建文件"命令,在站点根目录下建立名为 sl10-3.htm 的文件。 双击该文件,开始对网页文件的编辑。

(5)修改文档窗口的"标题"文本框,设定页面标题为"计算机文化基础网络课程"。运行"修 改"菜单下的"页面属性"命令,在"外观"分类设置中,设定页面的默认字体为"宋体",字号 为 9pt, 文字颜色为#000000, 背景颜色为#FFFFF; 在"链接"分类设置中, 设定"链接字体"为 "(为同页面字体)",下划线样式为"始终无下划线",并设定不同状态下链接文字的颜色。页面属 性设置如图 10-7 所示。



(6)单击"插入工具栏"面板中的"表格"按钮,在页面中插入布局表格;选中页面中插入 的表格,修改"属性"面板中的"对齐"属性为"居中对齐";分别调整各列的宽度为 130、585 和 25 像素;按照页面布局图的样式合并相应单元格。此时的文档视图如图 10-8 所示。 279

第 10 章

综合实例

•

代码 二部分 上 心	F 報告 計算机2018年1月1日 二字 149. 読品 日 三 法	
19000	40 G M A	21 - 16 - 16 ST
uslinsofficion	Muslie Muslie Mandia Mandia	Tues Manufillaio
1		

图 10-8 插入布局表格的文档视图

(7)单击"插入工具栏"面板中的"图像域"按钮,在相应位置插入图片,文档视图如图 10-9 所示。



图 10-9 插入图片的文档视图

(8) 设置导航区单元格的对齐方式为"水平居中对齐","垂直顶端对齐";在导航区插入一个8行2列的表格,宽度为100%,边框粗细为0,第一列宽度为95%,第二列宽度为5%,合并第 二列的所有单元格;在每个单元格中插入相应的图片,文档视图如图10-10所示。

	1 3 0 0 0 1 2 0 A	165 No. 10 10 10
111	计算机文化基础	
THE PARTY OF	(R)	
1000		
	课程指南	
	教学指导	
	实验指导	
导航区	THE POINT OF THE P	
导航区	· 服矢网站 整点解析	

图 10-10 插入导航的文档视图

(9)选中导航栏中"课程指南"按钮,在"属性"面板的"链接"文本框中输入该按钮的链接目标文件;然后运行"窗口"菜单的"行为"命令,打开"行为"浮动面板;单击"添加行为"按钮,选择弹出菜单中的"交换图像"命令,打开如图 10-11 所示的"交换图像"对话框;在"设定原始档为"文本框中,通过"浏览"按钮,选择一幅交换图像,并选中"预先载入图像"和"鼠标滑开时恢复图像"复选框。此时的"行为"面板如图 10-12 所示;依次为其他 6 个导航按钮设定交换图像。

EIS-	Emanal (inc)	121	
	2.9. Tangel		
	stated (sep)		-
	uniated Galga	10	
	State of Sing	-	
设际规约和内	Terrers/index of so R. sit	101.8	
	F 和他的入的意		
	V AND MORE STORE		

图 10-11 选择交换图像

属性 行为	- * *	
onMouseOut onMouseOver	後 恢复交換图像 资 交換图像	
◎ ▼ 文件		E,

图 10-12 插入交换图像后的"行为"面板

(10) 在"正文"单元格中,插入一个1行1列,宽度为90%的表格,边框粗细为0,设定表格对齐方式为"居中对齐";在新建表格的单元格中,录入相应文字。

(11)下面将通过 CSS 调整文字的格式。运行"窗口"菜单下的"CSS 样式"命令,打开"CSS 样式"浮动面板;在"样式"上右击,在弹出菜单中选择"新建"命令,打开"新建 CSS 规则" 对话框;设定"选择器类型"为"类(可应用于任何标签)","名称"为".w1","定义在"为"仅 对该文档",如图 10-13 所示,单击"确定"按钮,打开".w1 的 CSS 规则定义"对话框;设定"字 体"为"宋体","大小"为"11 点数(pt)","粗细"为"粗体","行高"为"24 像素(px)","颜色" 为#000000,"修饰"为"无",如图 10-14 所示;选中需要调整格式的文字,从"属性"面板的"样 式"下拉列表框中选择"w1";选中"计算机文化基础"几个字,修改字体颜色为#0000FF。

itt css 1	.el	
油拌器	講都 (* 美)(阿区用于在同标准)(2) (* 标签(建新定义将压标准的外壳)(2) (* 高级(10. 的关选择服等)(6)	1
	名称: [+1]	
ŝ	2在: (○「御坐祥式表文件) ・ 「 伝知法文論 ・	<u>(</u>
ß	图 10-13 "新建 CSS 规则"对话框	
i na ess m	NIX X	
の国家に古法和家村	平井(1): 洋谷 - 大小(1): 11 - ガ太(1): - - ガス(1): - - <	
	an an ang a	5943

图 10-14 CSS 规则定义

280

Ж

页设计

•

(12) 在"用户登录"单元格中,插入一个1行2列,宽度为476 像素的表格,边框粗细为0, 设定表格对齐方式为"居中对齐",背景颜色为#F7FBFE,调整各列的宽度分别为336 像素和140 像素;分别设定左右单元格的"背景"为相应的图片;设定右单元格的水平对齐方式为"居中对齐", 垂直对齐方式为"居中对齐"。

(13)单击"表单"面板中的"表单"按钮,在第二个单元格中插入表单,设定表单名称为 login,方法为post;在表单中插入一个3行2列的表格,宽度为95%,边框粗细为0,调整各行的 高度为25像素,合并第三行的两个单元格;在左列两个单元格中分别输入"用户名:"和"密码:"; 第一行的右单元格插入一个文本字段,属性如图10-15所示;第二行的右单元格插入一个"文本域" 为passwd、"类型"为"密码"的文本字段;第三行插入两个按钮,其中第一个按钮的按钮名称为 Submit、"值"为"登录"、"动作"为"提交表单",第二个按钮的按钮名称为Reset、"值"为"清 空"、"动作"为"重设表单"。此时的登录单元格如图10-16所示。



图 10-15 用户名字段属性设置



图 10-16 用户登录单元格

(14)运行"窗口"菜单的"行为"命令,打开"行为"浮动面板;单击"添加行为"按钮, 从弹出菜单中选择"检查表单"命令,打开"检查表单"对话框;设置 login 表单中的每个文本"值" 都是"必需的","可接受"为"任何东西",如图 10-17 所示。表明当 userid 和 passwd 文本字段为 空时,不能提交表单。



图 10-17 "检查表单"对话框

(15)设置"页脚"单元格的水平对齐方式为"水平居中";输入相应的文本,通过 Shift+Enter 组合键对文本进行换行;选中 test123@163.com,在"属性"面板中,设置"链接"为 mailto: test123@163.com。

281

第

10

章

综合实例

0

(16)单击"在浏览器预览/调试"按钮,或按 F12 键,在浏览器中预览页面效果,并通过 Dreamweaver 或对 HTML 源文件进行进一步调整。

(17)将站点中的所有内容发布到服务器上。

10.4 Flash 8 的应用

1. 实例描述

282

Ж

页设计

0

用 Flash 8 设计实现蝴蝶飞舞的动画,插入背景音乐,并能控制动画的停止和播放。动画效果 如图 10-18 所示。



图 10-18 蝴蝶飞舞动画

2. 制作关键

(1) 根据收集的素材,制作类型为"影片剪辑"的元件,实现蝴蝶翅膀扇动的效果。

(2) 设置引导层, 使蝴蝶沿着设定的路径飞行。

(3) 为动画加入背景音乐。

(4) 通过播放、停止按钮,控制动画的播放。

3. 实现步骤

(1) 启动 Flash 8, 新建一个 Flash 文件。选择"修改"菜单中的"文档"命令, 打开"文档 属性"对话框, 设置"尺寸"为 500px×350px,"帧频"为 10fps。

(2) 选择"文件/导入/导入到库"命令,导入动画中涉及的素材为元件。

(3)将"图层 1"重命名为"背景";选中"窗口"菜单中的"库"命令,打开"库"面板, 将库中的图形元件 flower.jpg 拖拽到工作区;调整图片元件的位置,将场景完全覆盖;在第 50 帧 上右击,从弹出的菜单中选择"插入关键帧"命令,在第 50 帧处插入关键帧;在第 1 帧到第 50 帧之间的任意一帧上,右击,在弹出的菜单中选择"创建补间动画"命令,创建一个补间动画,如 图 10-19 所示。

(4)选择"插入"菜单下的"新建元件"命令,打开"创建新元件"对话框,设置新元件的 "名称"为"蝴蝶飞舞","类型"为"影片剪辑";单击"确定"按钮,进入影片剪辑元件编辑模 式;打开"库"面板,将图形元件 butterfly1.png 拖拽到工作区;在第5帧处插入关键帧;在第5 帧处,使用"选择"工具选中图形元件 butterfly1.png,在"属性"面板中单击"交换"按钮,弹出 "交换元件"对话框,选择图形元件 butterfly2.png; 单击"确定"按钮,图形元件 butterfly1.png 将被替换成 butterfly2.png;在第8帧处右击,从弹出的菜单中选择"插入帧"命令,插入普通帧。



图 10-19 背景层的补间动画

(5)单击工作区中的"场景 1"按钮,返回场景编辑模式;单击"时间轴"面板中的"插入 图层"按钮,新建一个图层,并命名为"蝴蝶";选中"蝴蝶"图层的第1帧,将"库"面板中的 "蝴蝶飞舞"元件拖拽到场景左下方的位置。

(6) 在"蝴蝶"图层的第50 帧处,插入关键帧,修改第50 帧处的"蝴蝶飞舞"元件的位置 为右上角;选中该图层第1 帧到第50 帧中的任意一帧,在"属性"面板的"补间"下拉列表框中 选择"动作",创建动作补间动画;在"时间轴"面板中选择"蝴蝶"图层,单击"添加引导层" 按钮,为"蝴蝶"添加引导层;选中引导层的第1帧,使用"铅笔"工具画蝴蝶飞行的路径,如图 10-20 所示;选中"蝴蝶"图层第1帧,拖动"蝴蝶飞舞"元件,使其中心点与所画路径的起点重 合;拖动最后一帧中的蝴蝶,使其中心点与路径的终点重合。



图 10-20 蝴蝶飞行轨迹

(7)单击"时间轴"面板中的"插入图层"按钮,新建一个图层,并命名为"音乐";选中"音乐"层的第1帧,展开"属性"面板,在"声音"下拉列表框中选择库中的声音文件,并设定"同步"效果为"数据流",如图 10-21 所示。

『▼ 【記】 雑論 参数		E.
15	計画 元 🖃	i i ≜≦: pagino? (2)
(他标题>		***: 7. ***
4-201 <u>年</u> :		ಗಳು ೩-೧೯ 💌 ಕರ 😣
2次 💌		然间(应该自15应107 _{年)}

图 10-21 音乐属性面板

283

第

10 章

综合实例

•

(8) 再添加一个新层,命名为"按钮",用来放置控制按钮;选择"窗口"菜单中的"公用库/按钮"命令,打开按钮库窗口;从 playback rounded 文件夹中选择 rounded green play (播放)和 rounded green stop (停止)按钮,拖拽到"按钮"图层的第1帧;选中按钮,在"属性"面板中调整按钮大小,宽为56 像素,高为44 像素;同时选中两个按钮,运行"窗口"菜单中的"对齐"命令,在打开的"对齐"对话框中,选择按钮的对齐方式为"底对齐"。

(9)选中"播放"按钮,运行"窗口"菜单中的"动作"命令,打开"动作"面板;在脚本编辑区,输入如下语句:

```
on (press) {
```

}

}

gotoAndPlay(1);

(10)选中"停止"按钮,运行"窗口"菜单中的"动作"命令,打开"动作"面板;在脚本编辑区,输入如下语句:

on (press) {

stop;

(11)时间轴与场景的设计结果如图 10-22 所示。运行"控制"菜单的"测试影片"命令,查 看动画效果。



图 10-22 时间轴与场景的设计结果

(12)运行"文件"菜单下的"发布设置"命令,设定发布的文件类型为 Flash 和 HTML 两种;运行"文件"菜单下的"发布"命令;通过浏览器预览发布后的 HTML 文件,效果与图 10-18 相同。

10.5 ASP.NET 的应用

1. 实例描述

利用 ASP.NET, 在 Visual Studio 2005 集成开发环境中,综合所学知识,制作一个简单的留言板。该留言板具有注册、登录、发布留言、查看留言等功能。

284

Ж

页设计

۲

۲

 \bigcirc

285

第 10 章

综合实例

0 0

2. 制作关键

- (1) 创建网站。
- (2) 设计数据库。
- (3) 设计页面布局,包括注册、登录、发布留言、查看留言等页面。
- (4) 添加代码,实现注册、登录、发布留言、查看留言等功能。
- 3. 实现步骤

(1)首先运行 Visual Studio 2005,选择"文件/新建/网站"命令,创建名字为 Example 的网站。 然后在 Example 站点目录的 App_Data 文件夹下新建一个 Access 数据库,命名为 Ex.mdb,并在数 据库中创建两个数据表。表结构如表 10-1 和表 10-2 所示。

字段名称	数据类型	说明			
UserID	文本	用户名称, 主键			
UserPass	文本	用户密码			
Email	文本	用户的 E-mail			
QQ	文本	用户的 QQ			
MPhone	文本	用户的移动电话			

表 10-1 Users 表结构

表 10-2 Message 表结构

字段名称	数据类型	说明
ID	自动编号	消息的自动编号
Msg	文本 (255)	用户的留言
UserID	文本	留言的用户
Time	日期/时间	留言的时间

(2) 在 Visual Studio 2005 的"解决方案资源管理器"的方案上右击,在快捷菜单中选择"添加新项/Web 窗体"命令,修改名称为 Login.aspx,单击"添加"按钮,如图 10-23 所示。

「「「「「「」」」 「「」」 「「」」 「「」」 「」 「」 「」 「」 「」	H:\Example\			21	? 🕅
観校の)				6	
Visual S	itudio 已安装的模样	Ŕ			
● 14 新 ● 15 元 3 ● 15 元 3 ● 一根火: ● 一根火: ● 一根火: ● 一根火: ● 一根火: ● 一根火: ● 二根火: ● 二根火: ● 15 crip ● 5 kh * ● 2 kh *	本 大 文 神 で 文 神 て 文 神 て 文 神 て 文 神 て 文 神 て 文 神 て 文 神 て 文 神 て 文 神 て 文 神 て 文 神 て 文 神 て 文 神 て の 、 の か し の つ の の の の の の の の の の の の の	● 母前頁 ● 465 服务 ● 全見应用程序 一 2011 混构 ● 211 混构 ■ 212 脂類犀 ■ 24 脂類犀 ■ 24 脂類犀 ● 24 脂類犀 ● 24 脂類犀 ● 24 脂類犀 ● 24 脂類犀 ● 24 脂類犀 ● 24 脂類属 ● 25 原始用 ● 25	日本 日本 日本 日本 日本 日本 日本 日本 日本 日本	控件 文件 报表 件	
#+> 应用程序	的智体				
名称(图):	Login argo				
語言の	Visual C#	×	 ✓将代報放在单独的文件中(ℓ) □ 选择母贩页(፩) 		
				20:30 (A) 1025	-

图 10-23 创建登录页面

(3)在 Login.aspx 页面中添加控件,所有控件均采用默认的 ID,修改"密码"文本框的 TextMode 属性为 Password。页面布局如图 10-24 所示。

286

网页设计

0 0

Login. aspx*	Default. aspx. cs	Default. aspx	起始页
<u>開</u> 户名 [■] 密码 ■		确定	

图 10-24 登录页面布局

(4)用同样的方法新建注册(Apply.aspx)、留言查看(Result.aspx)和发布留言(addMsg.aspx)
3 个页面,如图 10-25 至图 10-27 所示。其中 addMsg.aspx 中的文本框是一个多行文本框,只需修改其 TextMode 属性为 MultiLine。

Read Lisps Mapping aspect Toxin exps	Teffen't sept 【編句页】
四字注册 五百	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
1910 AVE	
1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1	
e	
<u>4-8, ~</u>	
たみ がら しょう しん しょう	

图 10-25 注册页面

Kevnill	PADES	Logio Aspr. Leteninie:	na [1267页]
			留言物
		图 40 0 4	のきまずオオ

图 10-26 留言查看页面

_addllag, aspir [Beslift, a.p., * [Α.p. Iy, i.p., [Bogin, aspir [Dennift, i.p., [Fide Ω]
图 10-27 发布留言页面

PDF created with pdfFactory Pro trial version www.pdffactory.com

(5)在 Result.apsx 页面中拖入"工具栏/数据"里的 AccessDataSource 控件和 DataList 控件, DataList 控件可以将 AccessDataSource 控件绑定的数据全部显示出来。在配置 AccessDataSource 控 件时,选择 Message 表,并选中全部字段,因为在留言板中要列出所有信息。然后配置 DataList 控件,选择数据源为刚才配置好的 AccesDataSource1,立即看到 DataList 按照 Message 表的字段内 容排列,只是没有数据,如图 10-28 所示。

陆言柄						
Recessive a Versalia Second						
	Balaist 任务					
Vie dy	日就臺灣總元					
U secho abo	运貨数据温 <mark>Annostination of</mark>					
line: 2009-3-9-000-01	即行始有限。.					
	4. 生作					
上1	這世生的是					
Ding, also	前體標盤					
UsinE and						
Tanu, 2009-3-2000.00	!					

图 10-28 配置 DataList 控件

(6) 单击"编辑模板"按钮,打开编辑窗口,对 DataList 的格式做细微的调整,如图 10-29 所示。



图 10-29 模板编辑

(7) 修改 Default.aspx 页面,添加"注册"、"登录"、"查看"3个 HyperLink 控件。修改"注册"控件的 NavigateUrl 属性为~/Apply.aspx。其中"~"表示当前目录,即 Default.aspx 这个页面所在的目录。同样修改"登录"控件的 NavigateUrl 属性为~/Login.aspx,"查看"控件的 NavigateUrl 属性为~/Result.aspx,如图 10-30 所示。

apr – Agely asya – Lo, as algo – Tetault, asya 🔁 (90)						
版证防己我的留言调						
	₽≞₩	量录	PF 등			

图 10-30 设置 Default.aspx 页面

287

第

10 章

综合实例

•

```
(8) 切换到 Apply.aspx 页面,在"注册"控件上添加代码,完成注册功能。添加的代码如下:
          using System;
          using System.Data;
Ж
页设计
          using System.Configuration;
          using System.Collections;
          using System.Web;
          using System.Web.Security;
          using System.Web.UI;
          using System.Web.UI.WebControls;
using System.Web.UI.WebControls.WebParts;
using System.Web.UI.HtmlControls;
\bigcirc
          using System.Data.OleDb;
                                     //应用 OleDb 类, 用来连接 Access 数据库
          public partial class Apply : System.Web.UI.Page
          {
              protected void Page_Load(object sender, EventArgs e)
              {
              }
              protected void Button2_Click(object sender, EventArgs e)
              {
                  Response.Redirect("Default.aspx");
              protected void Button1_Click(object sender, EventArgs e)
              {
                if (TextBox1.Text != "" && TextBox2.Text != "" && TextBox3.Text != "" && TextBox4.Text != ""
                 && TextBox5.Text != "")
                                        //判断是否信息完整
                    {
                   OleDbConnection AccessConnection =
                   new OleDbConnection(@"Provider=Microsoft.Jet.OLEDB.4.0;
                   Data Source=E:\Example\App_Data\Ex.mdb;");
                   /*数据库的连接字符串。特别需要注意的是@符号,否则后面很长的字符串中很多处需要使
                   用转义字符*/
                   string cmdStr = "Insert into Users([UserID],[UserPass],[Email],[QQ],[MPhone]) Values
                   (@UserID,@UserPass,@Email,@QQ,@MPhone)";
                   //是这查询的字符串, Values 后面是待传入的参数列表, 格式需要与前面一样
                   OleDbCommand AccessCmd =
                   new OleDbCommand(cmdStr ,AccessConnection );
                   AccessCmd.Parameters.AddWithValue("@UserID", TextBox1.Text);
                   //传出参数,前面是参数,后面是参数的值
                   AccessCmd.Parameters.AddWithValue("@UserPass", TextBox2.Text);
                   AccessCmd.Parameters.AddWithValue("@Email", TextBox3.Text);
                   AccessCmd.Parameters.AddWithValue("@QQ", TextBox4.Text);
                   AccessCmd.Parameters.AddWithValue("MPhone", TextBox5.Text);
                   //目前,数据并没有传入数据库,只是传入前的准备工作
                   AccessConnection.Open();
                                             //打开数据库连接
                   try
                    {
```

288

```
289
              AccessCmd.ExecuteNonQuery();
              /*真正开始执行这个 SQL 的插入语句,这个语句的功能是捕捉在运行期间的错误,如
                                                                                               第
                                                                                               10
章
              果 try{}之间的语句发生了错误,将执行 catch{}之间的语句,这样能对一些错误做好及
              时的处理。 */
                                                                                               综合实例
         }
         catch(Exception Err)
         {
              throw Err;
         }
         Response.Write("注册成功!");
                                                                                               \bigcirc
         AccessConnection.Close();
                                    //关闭数据库连接
                                                                                               \bigcirc
      }
      else
      {
                                               //在页面中输出提示信息
         Response.Write("请输入完整的信息!");
      }
   }
}
 (9) 切换到 Login.aspx 界面,编写如下代码:
using System;
using System.Data;
using System.Configuration;
using System.Collections;
using System.Web;
using System.Web.Security;
using System.Web.UI;
using System.Web.UI.WebControls;
using System.Web.UI.WebControls.WebParts;
using System.Web.UI.HtmlControls;
using System.Data.OleDb;
public partial class Login : System.Web.UI.Page
{
    protected void Page_Load(object sender, EventArgs e)
    {
    }
    protected void Button1_Click(object sender, EventArgs e)
    {
       bool Flag=false;
                        //用于表示用户是否登录
       if (TextBox1.Text != "" && TextBox2.Text != "")
        {
           OleDbConnection AccessConnection =
           new OleDbConnection(@"Provider=Microsoft.Jet.OLEDB.4.0;
           Data Source=E:\Example\App_Data\Ex.mdb;");
           string cmd = "select * from [Users]";
                                             // 从数据库中筛选出所有数据
           AccessConnection.Open();
           OleDbDataAdapter AccessADP =
```

```
new OleDbDataAdapter(cmd, AccessConnection);//
                      AccessConnection.Close();
                                                   //连接完数据库一定要及时关闭
                     DataTable dt = new DataTable();
                                                   //创建数据表,用于存储取出的 Users 表
网页设计
                      AccessADP.Fill(dt);
                                                    //将数据填充至数据表中
                     if (dt.Rows.Count > 0)
                                                   //判断这张表中是否有数据,有则进行比对
                      {
                         for (int i = 0; i < dt.Rows.Count; i++)
                         {
                             /* 循环执行,判断用户名和密码是否正确*/
if ((TextBox1.Text == dt.Rows[i][0].ToString())
&& (TextBox2.Text == dt.Rows[i][1].ToString()))
\bigcirc
                             {
                                 Flag = true;
                                 Session["Login"] = TextBox1 .Text;
                                 //用 Session 控制登录状态,相当于一个全局变量,整个网站的所有
                                   网页都能使用
                                 Response.Redirect("addMsg.aspx");
                                 // 登录成功后自动跳转到留言板页面
                                 break:
                                          // 跳出循环
                             }
                         }
                      }
                     if (!Flag)
                      {
                         Response.Write("用户名或密码错误!");
                      }
                  }
                 else
                  {
                     Response.Write("请输入完整的数据!");
                  }
              }
          }
           (10) 编辑 addMsg.aspx 页面。
          using System;
          using System.Data;
          using System.Configuration;
          using System.Collections;
          using System.Web;
          using System.Web.Security;
          using System.Web.UI;
          using System.Web.UI.WebControls;
          using System.Web.UI.WebControls.WebParts;
          using System.Web.UI.HtmlControls;
          using System.Data.OleDb;
```

290

```
291
    public partial class addMsg : System.Web.UI.Page
                                                                                                  第
    {
                                                                                                  10
        protected void Page_Load(object sender, EventArgs e)
                                                                                                   章
        {
                                                                                                  综合实例
            if (Convert.ToString(Session["Login"]) != "")
            {
                                               //如果用户没有登录,则跳转到登录页面
                Response.Redirect("Login.aspx");
            }
        }
        protected void Button1_Click(object sender, EventArgs e)
                                                                                                  \bigcirc
        {
                                                                                                  \bigcirc
            if (TextBox1.Text != "")
            {
                OleDbConnection AccessConnection =
                new OleDbConnection(@"Provider=Microsoft.Jet.OLEDB.4.0;
                Data Source=E:\Example\App_Data\Ex.mdb;");
                string cmd = "Insert Into Message([Msg],[UserID],[Time])
                values(@Msg,@UserID,@Time)";
                // 由于 Time 属于 Access 里的保留字,所以需要加上[],Access 才能将其识别为一个字段
                OleDbCommand AccessCmd =
                new OleDbCommand(cmd ,AccessConnection );
                AccessCmd.Parameters.AddWithValue("@Msg",TextBox1 .Text );
                AccessCmd.Parameters.AddWithValue("@UserID",
                Convert .ToString (Session["Login"]));
                AccessCmd.Parameters.AddWithValue("@Time",
                DateTime.Now.TimeOfDay );
                                           //获取当前系统的时间
                AccessConnection.Open();
                try
                {
                    AccessCmd.ExecuteNonQuery();
                }
                catch (Exception Err)
                {
                   throw Err;
                }
                AccessConnection.Close();
                Response.Redirect("Result.aspx"); // 留言成功,直接跳转到结果页面
            }
            else
            {
                Response.Write("请输入内容!");
            ł
        }
    }
    至此,留言板的注册、登录、发布留言和查看留言的功能就实现了,只要将所有页面发布到
IIS, 就可以通过浏览器访问该留言板了。
```